



# ATELIER D'INTELLIGENCE COLLECTIVE DE CONSTRUCTION D'APPLICATION MOBILE ADAPTÉE



## DURÉE

21 Heures (3 jours)



## LIEU

Sur site ou en centre de formation



## PUBLIC

Salariés CDD, CDI, alternants, travailleurs indépendants, chefs d'entreprise et demandeurs d'emploi - **Accessible aux personnes en situation de handicap**



## TARIF

**Sur devis**, selon les modalités de prise en charge et options supplémentaires.



Atelier de co-construction d'une application mobile de dématérialisation des services de l'enseigne à destination des clients. Ce programme est conçu pour permettre aux participants de comprendre les fondements de la dématérialisation des services, d'apprendre les bases du développement d'applications mobiles, et de collaborer à la création d'une application spécifique à leur enseigne.

### Prérequis

Connaissances de base en informatique et communication interpersonnelle évaluées à partir du test de positionnement

### Modalités d'accès

Entretien téléphonique  
Recueil de besoin  
Contractualisation  
Test de positionnement

### Délais d'accès

1 semaine en amont du démarrage de la formation

### Méthodes pédagogiques

Utilisation de pédagogies actives et innovantes



## OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

- Initier à la dématérialisation des services et concepts de base de développement d'applications mobiles.
- Approfondir la notion de co-construction d'une application spécifique au secteur d'activités.
- Maîtriser les méthodologies liées à la mise en place d'ateliers d'intelligence collective pour la création d'application mobile spécifique.



## CONTENU DE LA FORMATION (1/2)

### Initier à la dématérialisation des services et concepts de base de développement d'applications mobiles.

- Comprendre les principes fondamentaux de la dématérialisation des services dans le contexte d'une enseigne.
- Identifier les avantages et les défis de la dématérialisation des services pour l'enseigne et ses clients.
- Acquérir une connaissance de base des langages et des technologies utilisés dans le développement d'applications mobiles.



## CONTENU DE LA FORMATION (2/2)

### Approfondir la notion de co-construction d'une application spécifique au secteur d'activité.

- Maîtriser les concepts de conception d'applications mobiles, de l'idéation à la réalisation.
- Être capable de choisir les outils et les plateformes appropriés pour le développement d'applications mobiles.
- Comprendre les principes de l'expérience utilisateur (UX) et de la conception d'interfaces utilisateur (UI) pour créer une application conviviale et intuitive.

### Maîtriser les méthodologies liées à la mise en place d'ateliers d'intelligence collective pour la création d'application mobile spécifique.

- Apprendre les bases de la collaboration et de la gestion de projet dans le contexte du développement d'applications mobiles.
- Être capable de travailler en équipe pour répartir les tâches et planifier efficacement le développement d'une application mobile.



## ORGANISATION DE LA FORMATION

### Équipe pédagogique

Formateur technique

### Moyens pédagogiques et techniques

Support informatique

### Dispositif de suivi de l'exécution de l'évaluation des résultats de la formation

QCM

### Modalités d'évaluation

Questionnaire de positionnement  
Questionnaire des acquis avant et après la formation  
Questionnaire satisfaction à chaud  
Questionnaire à froid à 3 mois  
Feuille de présence

## CONTACT

Vous souhaitez abandonner la formation ?  
Vous souhaitez vous absenter en cours de formation ?  
Merci de contacter le responsable pédagogique en lui exposant vos raisons

Vous avez un handicap et la salle n'est pas adaptée ?  
Merci de contacter le responsable handicap

**Kévin MELIDOR-FUXIS - 06.74.82.82.45**

[Contact@ludorium-cfa.com](mailto:Contact@ludorium-cfa.com)



LUDORIUM