



ATELIER D'INTELLIGENCE COLLECTIVE DE CONSTRUCTION D'APPLICATION MOBILE ADAPTÉE



DURÉE

21 Heures (3 jours)



LIEU

Sur site ou en centre de formation



PUBLIC

Salariés CDD, CDI, alternants, travailleurs indépendants, chefs d'entreprise et demandeurs d'emploi - **Accessible aux personnes en situation de handicap**



TARIF

Sur devis, selon les modalités de prise en charge et options supplémentaires.



Atelier de co-construction d'une application mobile de dématérialisation des services de l'enseigne à destination des clients. Ce programme est conçu pour permettre aux participants de comprendre les fondements de la dématérialisation des services, d'apprendre les bases du développement d'applications mobiles, et de collaborer à la création d'une application spécifique à leur enseigne.

Prérequis

Connaissances de base en informatique et communication interpersonnelle évaluées à partir du test de positionnement

Modalités d'accès

Entretien téléphonique
Recueil de besoin
Contractualisation
Test de positionnement

Délais d'accès

1 semaine en amont du démarrage de la formation

Méthodes pédagogiques

Utilisation de pédagogies actives et innovantes



OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

- Initier à la dématérialisation des services et concepts de base de développement d'applications mobiles.
- Approfondir la notion de co-construction d'une application spécifique au secteur d'activités.
- Maîtriser les méthodologies liées à la mise en place d'ateliers d'intelligence collective pour la création d'application mobile spécifique.



CONTENU DE LA FORMATION (1/2)

Initier à la dématérialisation des services et concepts de base de développement d'applications mobiles.

- Comprendre les principes fondamentaux de la dématérialisation des services dans le contexte d'une enseigne.
- Identifier les avantages et les défis de la dématérialisation des services pour l'enseigne et ses clients.
- Acquérir une connaissance de base des langages et des technologies utilisés dans le développement d'applications mobiles.



CONTENU DE LA FORMATION (2/2)

Approfondir la notion de co-construction d'une application spécifique au secteur d'activité.

- Maîtriser les concepts de conception d'applications mobiles, de l'idéation à la réalisation.
- Être capable de choisir les outils et les plateformes appropriés pour le développement d'applications mobiles.
- Comprendre les principes de l'expérience utilisateur (UX) et de la conception d'interfaces utilisateur (UI) pour créer une application conviviale et intuitive.

Maîtriser les méthodologies liées à la mise en place d'ateliers d'intelligence collective pour la création d'application mobile spécifique.

- Apprendre les bases de la collaboration et de la gestion de projet dans le contexte du développement d'applications mobiles.
- Être capable de travailler en équipe pour répartir les tâches et planifier efficacement le développement d'une application mobile.



ORGANISATION DE LA FORMATION

Équipe pédagogique

Formateur technique

Moyens pédagogiques et techniques

Support informatique

Dispositif de suivi de l'exécution de l'évaluation des résultats de la formation

QCM

Modalités d'évaluation

Questionnaire de positionnement
Questionnaire des acquis avant et après la formation
Questionnaire satisfaction à chaud
Questionnaire à froid à 3 mois
Feuille de présence

CONTACT

Vous souhaitez abandonner la formation ?
Vous souhaitez vous absenter en cours de formation ?
Merci de contacter le responsable pédagogique en lui exposant vos raisons

Vous avez un handicap et la salle n'est pas adaptée ?
Merci de contacter le responsable handicap

Kévin MELIDOR-FUXIS - 06.74.82.82.45

Contact@ludorium-cfa.com



LUDORIUM